

# GiGames

NOVOMATIC GROUP



## Desafío Pirata

REVIVE LOS TRADICIONALES  
JUEGOS DE CIRCUITO

## EMPIEZA LA BÚSQUEDA DEL TESORO



### MUEBLE WINNER

#### CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- Máquina mixta video-rodillo
- Aceptador de monedas Azkoyen D25 Cctalk / Jofemar T15 Cctalk
- 3 Hoppers Rode UII Cctalk 3 hoppers Jofemar H20R Cctalk
- Aceptador de billetes Innovative NV9+Cctalk
- Pagador de billetes Innovative NV11+Cctalk

#### DIMENSIONES

- Alto mueble: 1.820 mm
- Ancho mueble: 660 mm
- Fondo mueble: 745 mm



### MUEBLE WINNER PREMIUM

#### CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- Máquina vídeo-vídeo pantalla inferior táctil
- Aceptador de monedas Azkoyen D25 Cctalk / Jofemar T15 Cctalk
- 3 Hoppers Rode UII Cctalk 3 hoppers Jofemar H20R Cctalk
- Aceptador de billetes Innovative NV9+Cctalk
- Pagador de billetes Innovative NV11+Cctalk

#### DIMENSIONES

- Alto mueble: 1.820 mm
- Ancho mueble: 660 mm
- Fondo mueble: 745 mm

**NOVOMATIC**  
SPAIN

NOVOMATIC GAMING SPAIN Galileo Galilei 28 - 28806 Alcalá de Henares (Madrid)  
+34 918 776 262, comercial@novomatic.com · www.novomatic-spain.com

## MUEBLE MINIMAT

## Juegos

### CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- Pantalla superior 12,1" pantalla inferior táctil PCAP 12,1"
- Doble pagador Azkoyen Rode U-II
- Selector monedas Azkoyen X6D2S cctalk
- Clasificador monedas Azkoyen U5 cctalk
- Lector billetes Innovative tech. NV9USB con Reciclador
- Fuente alimentación Meanwell 12V SP-240W-12



### DIMENSIONES

- Alto mueble: 1.575 mm
- Ancho mueble: 500 mm
- Fondo mueble: 626 mm

### Desafío Pirata

El mini-juego Desafío Pirata que da nombre a la máquina, es un juego de circuito con elevadas dosis de adrenalina donde el jugador debe ir decidiendo si quiere continuar jugando para mejorar su premio o si prefiere plantarse y cobrar.

### A estribor

Uno o varios premios simultáneos te ofrece el timón de Desafío Pirata



### Cañonazos

Afina tu puntería y llévate el premio asociado al barco destruido. Algunos navíos pueden guardar sorpresas.



### Tesoros

Detén el sorteo sobre los tesoros y gana el premio asociado. Puede haber sorpresas positivas.



### Brújula

Suma todos los premios de las orientaciones activadas. Si se desorienta la brújula puede dar buenas sorpresas.



### Octopus

Detén la secuencia sobre los tentáculos y gana el premio asociado. Puede haber sorpresas positivas.

